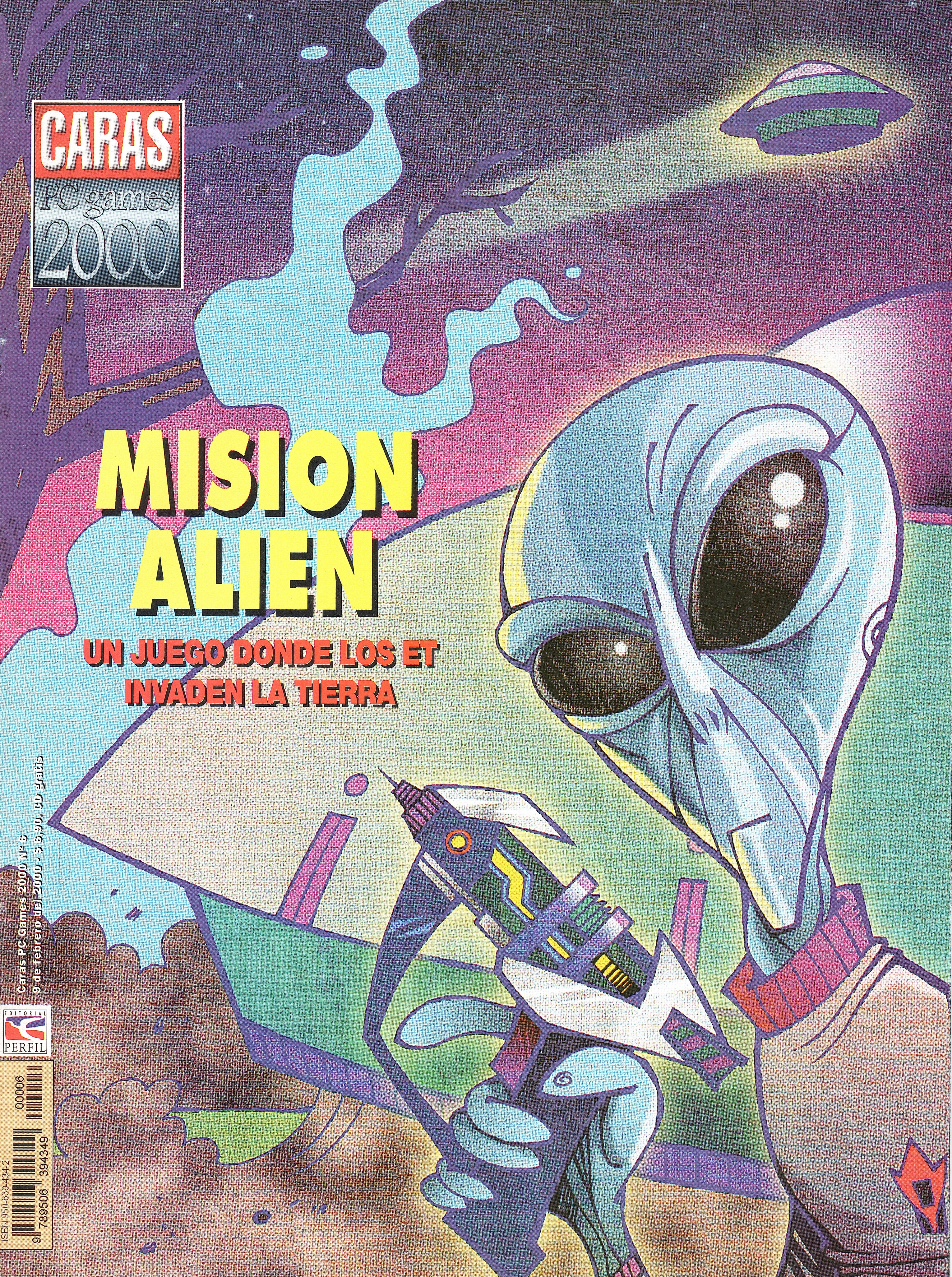

CARAS
PC games
2000
MISION ALIEN
UN JUEGO DONDE LOS ET INVADEN LA TIERRA
Caras PC Games 2000 Nº 6
9 de febrero del 2000 - $ 6,90, CD gratis
EDITORIAL PERFIL
ISBN 950-639-434-2
9 789506 394349
00006

MISION ALIEN: TE

El juego empieza con dos jets sobrevolando el espacio aéreo brasileño. De pronto, uno de los pilotos advierte un OVNI en su radar y hacia allí se dirigen. Hacen contacto visual y no dan crédito a lo que ven. ¡Es una nave extraterrestre! La siguen, pero enseguida desaparece entre las nubes.

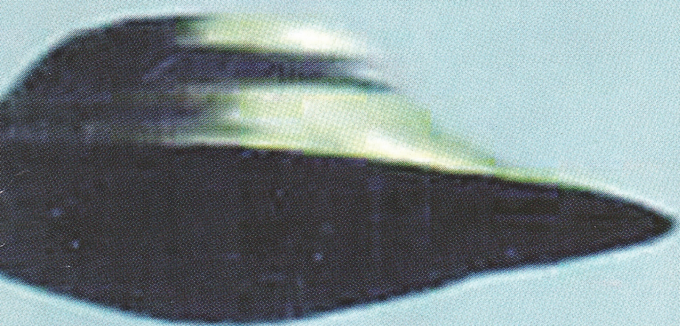
Los alienígenas aterrizan en un remoto acampado, pero el Ejército ya los tiene localizados y va tras ellos. El jugador es testigo de la increíble escena. Pero los militares no están dispuestos a dejar cabos sueltos: el jugador deberá huir tan pronto como pueda para salvar su vida. Habrá que correr hacia la parte trasera de la granja y arrojarse a una gran pileta. Aquí, el realismo es riguroso: no conviene permanecer mucho tiempo bajo del agua si no se desea morir ahogado. Para salir a flote, oprimir Inicio y buscar la salida a la izquierda. A pocos pasos de allí, hay una segunda casa. Habrá que darle la vuelta y encontrar la entrada. En ese lugar encontrará una ametralladora. Poseerla basta para pasar automáticamente al segundo nivel del juego.

CUIDADO CON LOS MIB

El jugador está a salvo, pero el Ejército tiene la nave de los marcianos, que llevan a su cuartel general para analizarla. Pero los terrestres todavía no están listos para incorporar su tecnología, que usarían para la destrucción. Así lo explica un ET que le pide ayuda al jugador para recuperar su nave y volver a su planeta. Antes de desaparecer, el alienígena le entrega un localizador con una advertencia: "Cuidado con los hombres de gris". El localizador también funciona como mapa y como bíper para transmitir mensajes de los alienígenas. Al iniciar el segundo nivel, se le comunica que debe dirigirse al hospital más cercano y rescatar a uno

UN JUEGO DONDE EL EJERCITO DETECTA EL PRIMER DESCENSO REAL DE UNA NAVE DE OTRO PLANETA Y PERSIGUE TANTO A

STIGO EN PELIGRO



de los ET. Oprimir ESC: inmediatamente se aparece frente a la capilla del hospital. El jugador deberá entrar, caminar hasta el fondo y dar la vuelta al altar. Detrás del mismo hay una llave que servirá en el futuro. Allí hay poco que hacer. Pero antes de salir, podrá recoger unos cascos que están a la derecha. Otorgan al jugador un "escudo" que protege de los disparos enemigos. Si los toma, verá cómo aumenta la casilla que se encuentra en la parte media inferior de la pantalla, que estaba en cero. La de la izquierda es el nivel de salud; la de la derecha, corresponde a las balas.





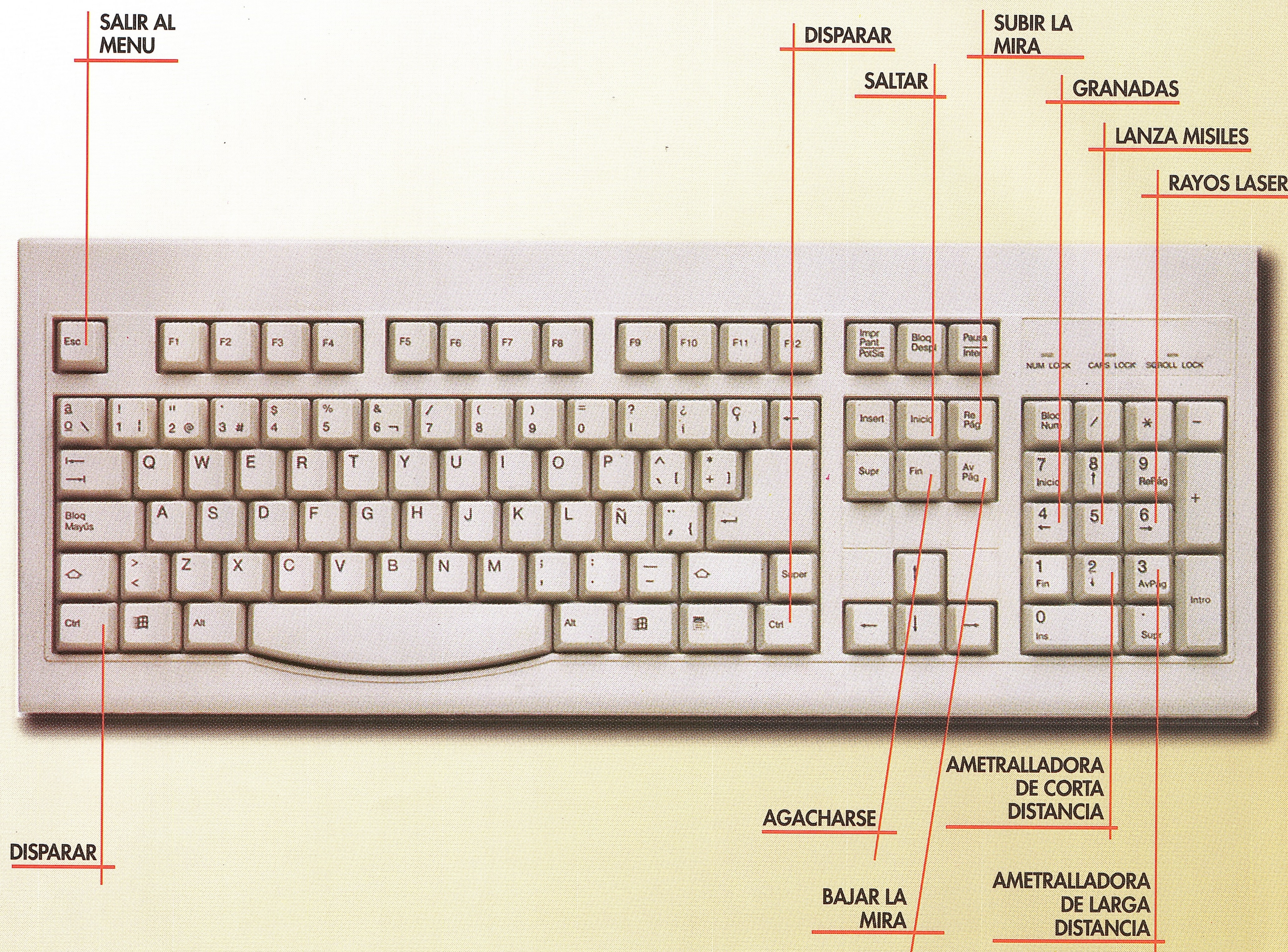
EL JUGADOR DISPONE DE SEIS ARMAS DISTINTAS: AMETRALLADORAS, PISTOLAS LASER, LANZA GRANADAS Y RAYOS CONGELANTES. PARALIZAN A LOS RIVALES, SE USAN SEGUN LA OCASION

SOLDADOS HASTA EN LA SOPA

Al salir de la capilla habrá que doblar a la izquierda dos veces para recorrer un angosto pasillo. Si sigue esta ruta, el jugador encontrará una metralleta y, doblando a la derecha, encontrará la entrada posterior del hospital. Es más segura que la puer-

LOS VISITANTES COMO AL TESTIGO, QUE DEBERA ESCAPAR PARA SALVAR SU VIDA. UNA AVENTURA INCREIBLE.

COMANDOS BASICOS DEL TECLADO

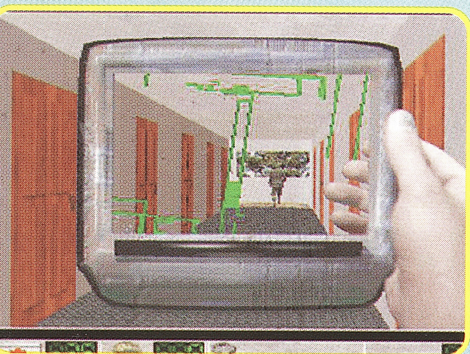


REQUERIMIENTOS MINIMOS

PENTIUM 100 * WINDOWS 95 O SUPERIOR * 16 MB RAM * TARJETA DE SONIDO COMPATIBLE CON DIRECTX * MONITOR VGA * TARJETA DE VIDEO VGA. SOPORTE TÉCNICO: (011) 4375-4437 E-MAIL: SOPORTE@PC3.COM.AR









LOS ALIENS SON BUENOS Y LOS SOLDADOS DEL EJERCITO, EL ENEMIGO. HABRA QUE RECUPERAR LA NAVE DE LOS EXTRATERRESTRES Y SALVAR A LOS QUE FUERON RECLUIDOS EN EL HOSPITAL PARA SALIR VICTORIOSOS. ENCONTRARLO, SIN EMBARGO, NO SERA FACIL. PERO LOS ET COLABORAN CON EL JUGADOR DANDOLE INSTRUCCIONES POR MEDIO DE UN MAPA.

ta principal: allí espera una decena de soldados. Apenas entre, el jugador deberá subir por las escaleras que están a la derecha. Si la pantalla se pone roja, significa que alguien dispara por detrás. Habrá que girar (usar las flechas) y abrir fuego (Control). Para regular (subir o bajar) la mira podrá valerse de las teclas de repaginado (Av. Pág. y Re Pág.). Sin subir las escaleras, deberá avanzar hacia la izquierda y abrir la primera puerta (con la llave que se recogió antes). Apretando TAB (⇒) verá el mapa que tiene que seguir para encontrar al alien internado. Para recuperar la ametralladora en caso de ataque, bastará oprimir el 2 (ametralladora de larga distancia) o el 3 (ametralladora de corta distancia). Las teclas del 1 al 6 son las armas disponibles, que intercambiará a medida que las encuentre. Una consejo final: conviene enfrentar a un enemigo por vez. Cuando sean muchos, es hora de correr (Shift): soldado que huye sirve para otra guerra...





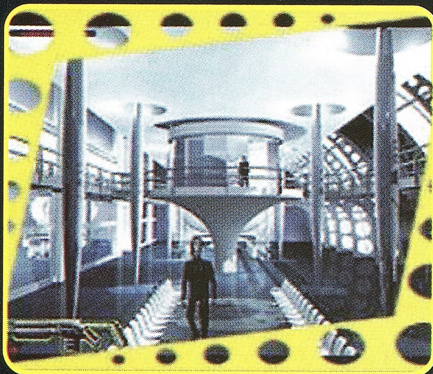


EXPEDIEN

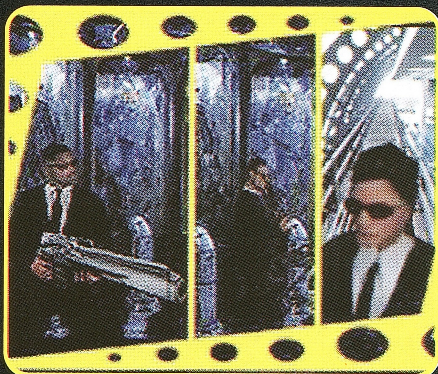
LOS ET SON LOS ELEGIDOS POR LOS PEQUEÑOS TERRICOLAS QUE BUSCAN AVENTURAS FUERTES: JUGAR CON LO OCULTO EJERCE UNA MISTERIOSA FASCINACION.



Alien Cabal, de QASoft, el simulador que copia al Misión Alien que acompaña la revista.



El MIB (Hombres de Negro) es fiel versión del filme actuado por Willy Smith.



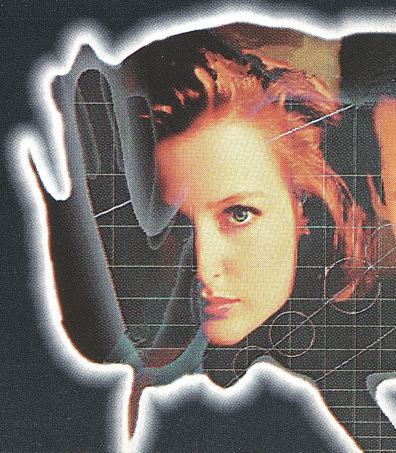
Objetivo del MIB: evitar que el pacto firmado entre aliens y humanos salga a la luz.



El género se cimenta en una loca y fascinante mezcla de misterio, suspenso, y mística.

Juegos de acción en primera persona donde los aliens son seres inocentes, víctimas de una conspiración tramada por poderosos y llevada a cabo por los Hombres de Negro. Un tema tan definido no podía tener más de uno o dos títulos. Y, sin embargo, existen más de veinte. Además de **Misión Alien**, que acompaña a esta edición, se destacan **Alien Cabal**, **Alien Rampage**, **MIB** (Hombres de Negro), y **X-Files** (Expedientes Secretos X) en sus dos versiones.

Alien Cabal, de QASoft, es el más parecido a Misión Alien. Habrá que dispararles a los hombres de negro y también salvar a la Tierra de la confabulación que programa poblarla con una raza de clones, mitad humanos,



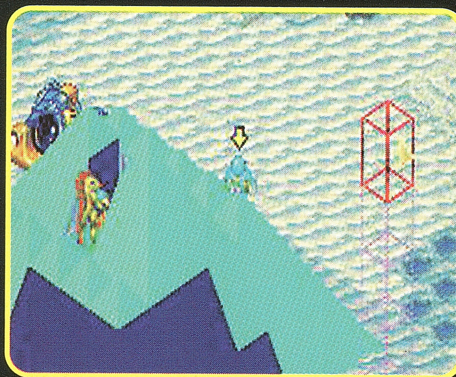
TES SECRETOS

mitad alienígenas. El juego tiene un diseño similar al **Duke Nuken**, pero es más pobre.

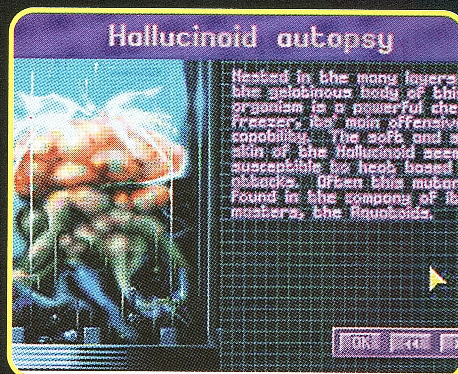
A VESTIRSE DE NEGRO

Versión para PC de los famosos Expedientes Secretos X, el juego creado por Fox Interactive no es precisamente de acción. Plantea ponerse en la piel de un agente del FBI, acompañando a Fox Mulder y Dana Scully (los protagonistas de la serie), recogiendo pruebas de la existencia de los extraterrestres y de la conspiración. Dispone de una larga lista de dispositivos de espionaje y un par de armas. Habrá que optar por uno, según la tarea que se deba cumplir. Igual mecánica se sigue en el MIB, aunque aquí se juega en el bando contrario: el jugador se convierte en un Hombre de Negro, y la misión consiste en ocultar la alianza entre el gobierno y los aliens (un complot largamente explotado por la industria que vive del tema). Si esta reseña despertó curiosidad, o si es un fanático del género, también disfrutará de la línea **X-COM**, que contiene el **UFO Defense** y otros títulos maravillosos.

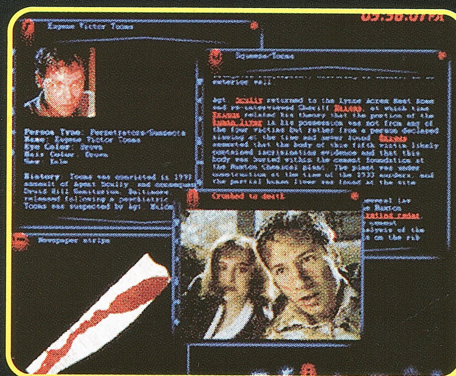




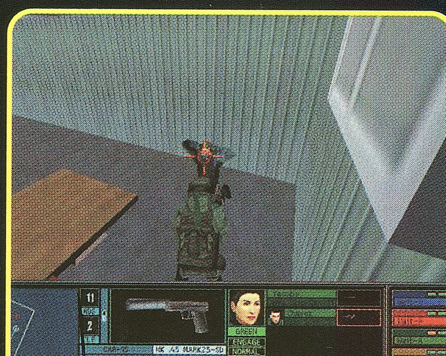
El Alien Rampage tiene un argumento sólido. Pero su gráfica y sonido son bastante pobres.



Restos de un ET conservados para ser usados en un clon mitad humano y mitad alien.



X-Files propone acompañar a los agentes del FBI, Fox Mulder y Dana Scully, en su misión.



UFO Defense, de la línea X Com, se basa en los libros de suspenso de Tom Clancy. Allí todos son espías.



Para verte mejor

El tamaño de los monitores no para de crecer. Y la serie FD Trinitron de Sony agranda la familia con el monitor **Multiscan E400** de 19 pulgadas. Esta pantalla es la mejor para disfrutar juegos o ver películas en DVD. Tiene monitor plano, tecnología antirreflejo, alta definición, funciones en pantalla en nueve idiomas (brillo, contraste, zoom...) y es compatible con Mac. En los Estados Unidos, su precio es de 700 dólares.



Suban el volumen

Hay juegos que, sin un buen audio, "no existen". Los parlantes **DSS350** de Philips entrega 360 watts PMPO de potencia a través de parlantes woofer de 4" y tweeter de 2", con sistema Surround, refuerzo de bajos y trabaja con un rango de frecuencia entre 60 Hz y 20 KHz. Su precio, en los EE.UU., es de 100 dólares.



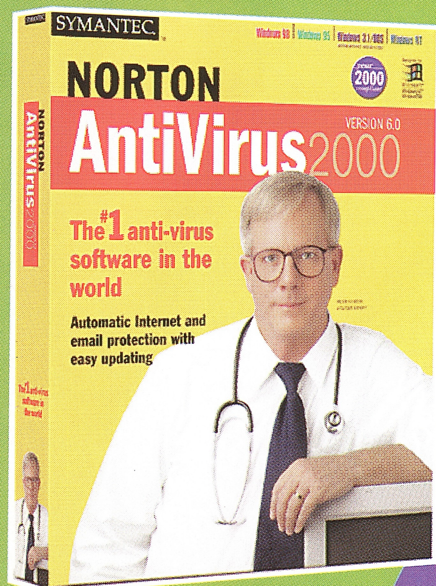
El mejor antigri ciberespacio

Hay tantos virus sueltos en Internet, en copias "truchas" de juegos o en disquetes, que contar con un buen programa antivirus es, casi, una cuestión de supervivencia. **Norton AntiVirus 2000**, de Symantec, ofrece una amplia gama de controles para inmunizar a la PC. Tra 95 y ofrece protección contra virus cumentos adjuntos de e-mail o mater ternet. Es el único antivirus con tecnolo dad como el LiveUpdate, que mantiene lo actualizados bajados de la red, el Norto Extension, que reprograma el Norton Antiviru ticamente, Scan and Deliver, que repara lo *sospechosos,* el Bloodhound, que "olfatea" los rus y repara el 95 por ciento de los virus descono AutoProtect, que escanea los archivos abiertos, m o bajados de Internet. Precio aproximado: 40 pes



HARDWAR

igripal del
io



os
as
o
n-
a-
a
n-
s
e-
n-
C. Trabaja bajo Windows
virus importados de do-
material bajado de In-
ecnologías de seguri-
iene los programas
Norton Antivirus
Antivirus automá-
ara los archivos
a" los nuevos vi-
esconocidos, y el
tos, modificados
40 pesos.

Net accelerator: un viaje supersónico por la Red

La competencia obliga a los proveedores de Internet a ofrecer un servicio cada vez más rápido. Pero hay días en que la conexión marcha a paso de tortuga, y no hay modo de apurarla. Por eso nació **Net Accelerator**, para que la navegación tenga un poco más de acción. ¿Cómo funciona? Mientras se navega en Internet, el módem sólo trabaja al descargar la página seleccionada, y está inactivo mientras uno lee. Net Accelerator aprovecha ese "tiempo muerto" para seguir los enlaces de la página y guardar los resultados en la memoria cache del navegador. Esta lectura anticipada acelera ¡doce veces la velocidad de acceso! Es fácil de usar y se integra a las últimas versiones de Netscape o Internet Explorer. Requiere un procesador 486, Windows 95 y 8 MB de RAM. En los Estados Unidos, su precio ronda los 30 dólares. Por lo que ofrece, poco.



RE & SOFT

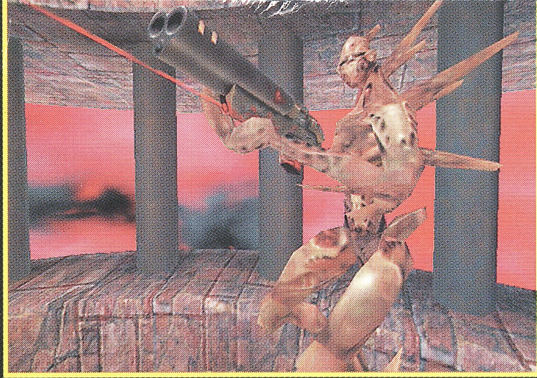
Id Software acaba de lanzar la tercera parte de Quake, versión que incluye grandes adelantos tecnológicos. **Quake III Arena** es un juego de combate creado para entretenerse en grupo. Diseñado especialmente para jugar en red, permite crear escenarios especiales para esa clase de partidas y las armas son óptimas para enfrentamientos con enemigos de una inteligencia similar o superior a la del usuario. Quake III es el juego con el sueñan todos los amantes de las partidas deathmatch: el arma justa en el momento indicado, y escenarios especiales para masacres multijugador.

HAGALO USTED MISMO

El editor de niveles incluido en el CD del juego (Quake III Arena Total Control) permite generar sus propios escenarios en tiempo real. El programa permite crear una configuración propia desde el color del railgun, la configuración del teclado, hasta el daño que causa con el Quake Damage. Una utilidad infaltable, que se baja desde www.planetquake.com/borderfield. Pese a requerir una alta configuración (placa de video 3D Diamond Monster Fusion, una Pentium II con 350 MH y CD-Rom de 44X), vale la pena.



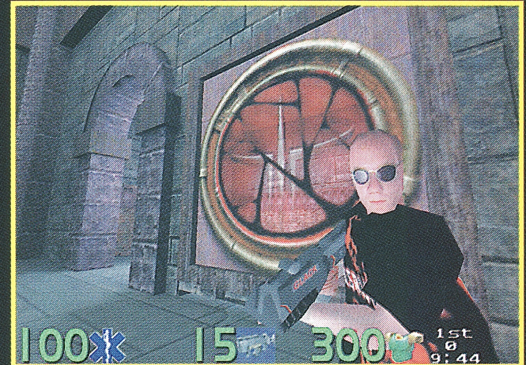
QUAKE III



UNA BUENA NOTICIA: LOS INICIADOS EN LOS MISTERIOS DEL QUAKE YA PUEDEN ENCONTRAR LA TERCERA VERSION DE LA SAGA EN LAS BATEAS.

Un juego de combate con gran calidad gráfica, que obliga al uso de una placa de video 3D y un procesador Pentium II a 350 MH con 64 Mb de RAM.



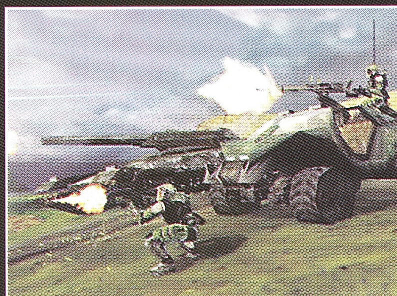


II ARENA



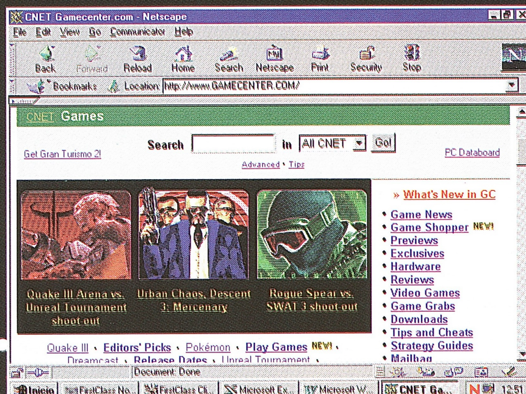
Superacción en tres dimensiones

Medio mundo espera el lanzamiento de **Halo**, uno de los entretenimientos para PC que incorpora numerosas innovaciones gráficas y de interactividad que van a dejar satisfechos a los más exigentes competidores. En Halo, una expedición de marines espaciales debe aterrizar en un planeta desconocido, bastante parecido a la Tierra. Pero este nuevo territorio tiene sus habitantes (los Covenant) y ellos todavía no quieren compañía. De ahí en más comienza el combate mortal entre dos especies, cada una con su propio arsenal. Una trama atractiva que exprime al máximo el increíble desarrollo alcanzado por la tecnología gráfica en 3D.



CIBERJUEGOS

La Alianza (http://alianza.meristation.com/) es el punto de encuentro para los internautas interesados en crear sites dedicados a los videojuegos. Toda una experiencia.



EL DATO

Game Center es una completa página sobre juegos. Tiene útiles links a otros sites. Basta clickear www.gamecenter.com

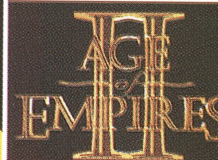
QUE HAY

Los cielos del mundo

El proyecto de Novalogic era renovar el mejor juego aéreo existente en el mercado. La prueba fue superada: la segunda entrega de **Delta Force** ya es una realidad. El motor gráfico suaviza las texturas gráficas sin perder la calidad. La pieza se acelera con tarjetas AGP de 32 bits (TNT y TNT2), pero se puede usar aceleración por software. Sin embargo, las misiones grupales son más complicadas que antes y, para obtener el libro de códigos, se deben sortear peligrosos centinelas. Sólo resta ajustarse el cinturón de seguridad, agarrarse al parapente y planear una eficaz estrategia de ataque.



Ranking



1	AGE OF EMPIRES II	MICROSOFT	$49.-
2	INDIANA JONES AND THE INFERNAL MACHINE	LUCAS ARTS	$55,90.-
3	UNREAL T.	GT INTERACTIVE	$55.-
4	FIFA 2000	EA SPORTS	$55.-
1	WINDOWS 98	MICROSOFT	$120.-
2	OFICCE 2000	MICROSOFT	$299,90.-
3	ENCARTA 2000	MICROSOFT	$99.-
4	PC CILLIN	TREND MIERO	$69,90.-

FUENTE: COMPUMUNDO, NAHELY COMPUTACION.

Háganse a un lado



Fue lanzada la segunda parte de **Carmageddon 2000**, uno de los juegos más violentos nunca imaginados. Permite atropellar peatones e ir a más de 200 kilómetros por hora. Si el competidor tiene una placa 3D de buen nivel, la gráfica aportará un elemento extra a la hora de subirse al auto.

DE NUEVO

Secretos del Powerslide

Para este juego de acción hay trucos imprescindibles. Mientras se juega hay que ingresar: BLAST (destruye al resto de los autos); APOLLO (el auto vuela sin apretar ALT); BOMB (lanza bombas); GLIDER (si se está en el aire se puede controlar el auto como un planeador); ICBM (los coches se comportan como misiles); LIGHT (auto luminoso); LUNAR (se consigue gravedad lunar); SLEEP (los autos sólo aceleran); SLIPPY (terrenos resbaladizos); SPIDER (el auto se adhiere a la superficie); SUCK (hay atracción de coches); TIMEWARP (hay menos tiempo para los demás oponentes); TWISTER (un tornado invisible deja a los autos fuera del juego).

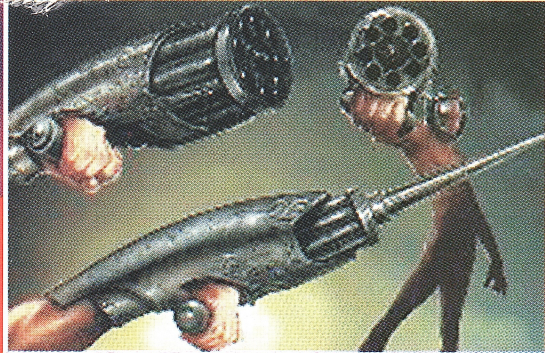


Los persas vienen marchando

En **A la conquista de Persia**, las claves se piden a gritos. Pero a no desesperar: primero, para que los trucos funcionen, cargar el juego con PRINCE MEGAHIT. Luego, durante el juego hay que ingresar + (incrementa el tiempo); - (menos tiempo); R (resucitar); K (matar al enemigo); MAYUS + T (más energía); MAYUS + W (se cae en cámara lenta); MAYUS + L (pasa al otro nivel); MAYUS + S (se recupera una vida); MAYUS + N (ver nivel inferior); MAYUS + U (ver un nivel superior); MAYUS + B (bloquea los objetos); MAYUS + I (se invierte la pantalla).



CLAVES



¡Larga vida al MDK!

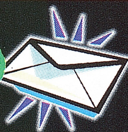
Para activar los trucos en el MDK hay que apretar F1 (pantalla de ayuda) antes de introducirlos. Los códigos se pueden usar una vez por nivel. Ojo: no funcionan en todas la versiones del juego. Los códigos son: HEALME (te da salud); INEEDABIGGUN (más Gatt); TORNADOAWAY (más twister); HOLOKURTISFUN (más Decoy); KILL (suicidio); NASTYSHOTTHANKS (más granada Homing).



Unreal: sin misterios

El Unreal tiene sus secretos. Para activarlos, hay que apretar la tecla TAB, teclear el código y luego ENTER. Estas son algunas de las claves: ALLAMMOT (da 999 de municiones para todas las armas); FLY (se puede volar); GHOST (se atraviesan paredes); WALK (devuelve la normalidad luego de activar los códigos); GOD (modo Dios); BEHINDVIEW 1 (vista en tercera persona); BEHINDVIEW 0 (vista normal).

CORREO



¿Me podrían dar trucos para aprovechar a fondo el Starcraft?

Rodolfo, Capital

Cómo no. Aquí van: primero, hay que presionar ENTER durante el juego para que aparezca la opción charlar. Luego, tipiar: Power overhelming = MODO DIOS. Hay otros trucos: There is no cow level = Completa misión. Show me the money = 10.000 en gas y minerales. Operation CWAL = Construcción más rápida.

¿Cómo consigo todas las armas y soy inmortal en el Duke Nukem 3D?

Matías Luccisano, Trelew.

Primero tenés que tipiar: DNKROZ = MODO DIOS. Marcando DNSTUFF se obtienen todas las armas, municiones y llaves.

¿Me podrían pasar las claves para el Theme Hospital?

Ariel Smania, Capital.

Estas son algunas. En la máquina de fax hay que marcar: 24328 Shift y tipiando c, se obtienen todos los equipos de diagnóstico. Por último, Shift y c da 1.000.000 pesos.

Envía tus preguntas a:
coleccionables@perfil.com.ar

TRUCOS

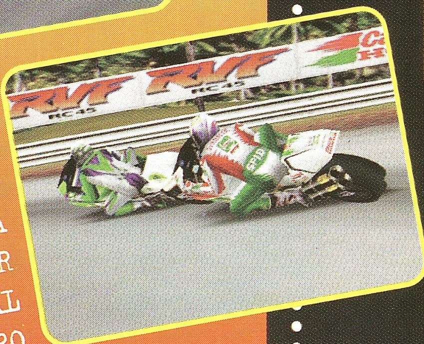
CARAS

PC games 2000

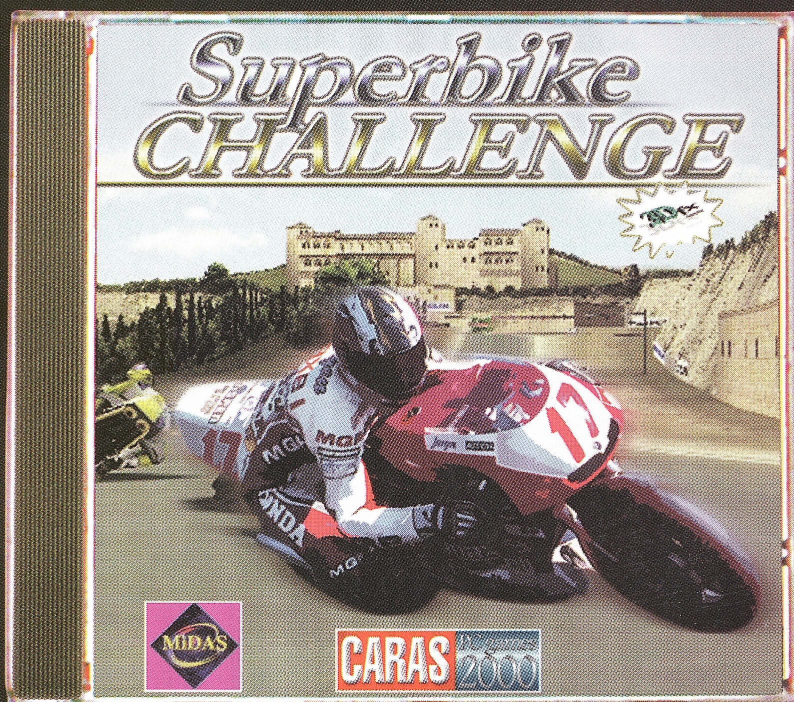
LA SEMANA QUE VIENE







TRES PISTAS DISTINTAS PARA VENCER AL PELIGRO



UN DESAFIO EN CIRCUITOS INTERNACIONALES A TODA VELOCIDAD

CARAS PC games 2000

COLECCIONABLES. Director: Alberto Agostinelli. **Director de Arte:** Roberto Veiga. **Editor Jefe:** Fernando Fideleff. **Secretarios de Redacción:** Alejandro Agostinelli y Norberto Chab. **Redacción:** Gastón Roitberg, María Sol Peralta y Luciano Zylber. **Jefe de Diseño:** Rubén Schofrin. **Diagramación:** Julián Parodi, Andrés Mendilaharzu y Silvana Simone. CARAS PC GAMES 2000 es una publicación de Editorial Perfil S.A. Distribución en Capital Federal y Gran Buenos Aires: Nuevo Milenio S.A., Finocchietto 1674 (1282), Buenos Aires. Distribución en Interior y Exterior: Editorial Perfil S.A., División Circulación. Impresión: Quebecor Argentina S.A. Prohibida su reproducción. ISBN 950-639-434-2. 9 de Febrero del 2000.